

REGULAMIN

II EDYCJI MIEJSKIEJ GRY TERENOWEJ “FYMELA ŚROP. TROPEM ISKRY”

§ 1

ORGANIZATORZY

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej “Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w II Edycji Miejskiej Gry Terenowej pod nazwą “Fymela śrop. Tropem iskry”.
2. Organizatorem, przy współpracy ze Stowarzyszeniem na Rzecz Zachowania Dziedzictwa Kulturowego Miasta Wilamowice “Wilamowianie”, II Edycji Miejskiej Gry Terenowej “Fymela śrop. Tropem iskry” jest Miejsko-Gminny Ośrodek Kultury w Wilamowicach, zwanym dalej “Organizatorem”.
3. Administratorem zebranych danych osobowych osób, zwanych dalej „Uczestnikami” / „Zespołem”, biorących udział w Grze jest Miejsko-Gminny Ośrodek Kultury w Wilamowicach.

§ 2

REJESTRACJA

1. Zapisy na Grę prowadzone są w Miejsko-Gminnym Ośrodku Kultury w Wilamowicach. Zgłoszenie należy wypełnić osobiście i dostarczyć do sekretariatu Miejsko-Gminnego Ośrodka Kultury w Wilamowicach, ul. Staszica 2, 43-330 Wilamowice.
Codziennie w godzinach 8:00-16:00.
2. Karta zgłoszenia stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.
3. Zgoda rodzica/opiekuna prawnego na udział osoby niepełnoletniej stanowi załącznik nr 2 Regulaminu.
4. Zgłoszenia będą przyjmowane do **04 kwietnia 2024 do godz. 12:00**.

§ 3

UDZIAŁ W GRZE

1. Udział w Grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.
2. II Edycja Miejskiej Gry Terenowej “Fymela śrop. Tropem iskry” odbędzie się **6 kwietnia 2024 r. o godz. 10:00 w Wilamowicach**.
3. Celem Gry jest przybliżenie jej Uczestnikom historii Wilamowic i miejsc historycznych znajdujących się na mapie miejscowości oraz integracja mieszkańców Gminy Wilamowice.
4. Podczas Gry, Zespoły będą wykonywać zadania i otrzymywać wskazówki.
5. Zadaniem Uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi punktami kontrolnymi oraz wykonanie podanych zadań. Za każde wykonane zadanie Uczestnicy mogą otrzymać punkty, które zostaną przyznane przez Opiekunów Punktów wyznaczonych na trasie gry. Każdy Opiekun przyznaje punkty w zależności od stopnia poprawności realizacji zadania. (warunkiem rozpoczęcia realizacji zadania jest obecność w Punkcie wszystkich Uczestników startującego Zespołu).
6. Za wykonanie zadania w jak najkrótszym czasie (na poszczególnym punkcie) Zespół otrzyma jeden dodatkowy punkt.
7. W przypadku niewykonania zadania Zespół nie otrzymuje punktów.
8. O kolejności wykonania zadań w Punktach kontrolnych decyduje kolejność przybycia zespołu na dane miejsce.
9. Po trasie Gry Zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z komunikacji miejskiej, samochodów, skuterów, rowerów i wszelkich innych pojazdów.
10. Wyjątkiem od powyższego punktu są osoby niepełnosprawne, które mogą korzystać ze wszelkich pomocy technicznych niezbędnych do poruszania się.
11. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z Członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
12. Porzucenie na trasie Członków Zespołu, szczególnie dzieci skutkować będzie dyskwalifikacją.
13. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności podczas trwania gry.
14. Charakter Gry powoduje, że Zespoły poruszają się po miejscowości na własną odpowiedzialność.
15. Odpowiedzialność prawną-cywilną za niepełnoletnich Uczestników gry przez cały czas trwania ponoszą ich rodzice/opiekunowie prawni.

16. W przypadku naruszenia niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania gry innym Uczestnikom, Organizator ma prawo wykluczyć zespół w dowolnym momencie gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
17. Organizator nie może wyrazić zgody na start Uczestnika w grze jeśli stwierdzi, że ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
18. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za stan zdrowia Uczestników Gry.
19. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania Uczestników mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
20. Organizator nie jest stroną między Uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.
21. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za Uczestników gry podczas trwania Gry.
22. W każdym Zespole może znajdować się maksymalnie 6 osób, przy czym warunkiem koniecznym jest, aby kapitan Zespołu był/a osobą pełnoletnią.
23. W przypadku niepełnoletnich Uczestników konieczne jest podpisanie i dostarczenie zgody rodzica/opiekuna prawnego na udział w Grze (załącznik nr 2 do regulaminu).
24. Poprzez rejestrację i udział w Grze Uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą z dnia 10.05.2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2019, poz. 1781 tj. z późn. zm.)
 - c) opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku Uczestnika oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska Uczestnika.

Punkt startowy Gry będzie znajdować się na parkingu Miejsko-Gminnego Ośrodka Kultury w Wilamowicach, ul. S. Staszica 2. **Zbiórka Uczestników Gry i wydanie kart odbędzie się o godz. 9:30.** Zespoły otrzymają pakiet startowy, składający się z kart Gry ze wskazówkami.

§ 4

ZAKOŃCZENIE GRY

1. Gra kończy się w momencie gdy ostatni Zespół dotrze do punktu końcowego (M-GOK, ul. S. Staszica 2, Wilamowice), jednak nie później niż o godz. **13:00**.
2. Po przybyciu do punktu końcowego Gry uczestnicy zdają swoje karty gry, na podstawie których wyłonione zostaną miejsca i przyznane nagrody.
3. W momencie zdania kart gry w Punkcie końcowym musi być obecny cały Zespół.
4. Po godzinie 13:00 zdanie kart gry nie będzie możliwe.

§ 5

WYŁONIENIE ZWYCIĘZCÓW

1. W Grze zwycięża Zespół, który otrzyma największą liczbę punktów.
2. Miejsca I - III otrzymują nagrody rzeczowe.
3. Wręczenie nagród będzie miało miejsce **06.04.2024 r. o godz. 14:00** w Miejsko-Gminnym Ośrodku Kultury w Wilamowicach, ul. S. Staszica 2.

§ 6

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Udział w Grze oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
2. Regulamin będzie dostępny do wglądu i podpisu na punkcie startowym.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych w niniejszym regulaminie decyduje Organizator.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie w sytuacjach ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń.

KARTA ZGŁOSZENIOWA

II EDYCJA MIEJSKIEJ GRY TERENOWEJ „FYMELA ŚROP. TROPEM ISKRY”	
PROSZĘ WYPEŁNIĆ DRUKOWANYMI LITERAMI	
Imię i nazwisko kapitana Zespołu ¹	
Numer telefonu	
Adres email	
Skład Zespołu (imię i nazwisko) ² : max. 5 osób	1)
	2)
	3)
	4)
	5)

¹ Kapitanem Zespołu musi być osoba pełnoletnia.

.....
(podpis kapitana Zespołu)

**Zgoda rodzica / opiekuna prawnego na udział
w II EDYCJI MIEJSKIEJ GRY TERENOWEJ „FYMEŁA ŚROP. TROPEM ISKRY”**

.....
(nazwisko i imię uczestnika gry)

.....
(wiek)

Ja niżej podpisana/-ny wyrażam zgodę na udział mojego dziecka w II Edycji Miejskiej Gry Terenowej „Fymela śrop. Tropem Iskry” w Wilamowicach w dniu 06.04.2024 r.

Jednocześnie oświadczam, że nie istnieją żadne przeciwwskazania medyczne uniemożliwiające lub utrudniające udział mojego dziecka w tej Grze.

Jednocześnie oświadczam, że zapoznałam/em się z zapisami regulaminu II Edycji Miejskiej Gry Terenowej „Fymela Śrop. Tropem Iskry” (dostępnym na <https://mgok.wilamowice.pl/> i w dniu wydarzenia) i akceptuję wszystkie jego zapisy.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w celu uczestnictwa w II Edycji Miejskiej Gry Terenowej „Fymela Śrop. Tropem Iskry. Zgodnie z ustawą z dnia 10.05.2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2019, poz. 1781 tj. z późn. zm.)

1) administratorem podanych w zgłoszeniu danych osobowych jest Miejsko-Gminny Ośrodek Kultury z siedzibą w 43-330 Wilamowice, ul. S. Staszica 2.

2) dane osobowe przetwarzane będą w celu realizacji ustawowych zadań związanych z promocją – wyłącznie w celu organizacji II Edycji Miejskiej Gry Terenowej „Fymela Śrop. Tropem Iskry.

....., dnia
(miejscowość) (data)

.....
(czytelny podpis rodzica/opiekuna)

.....
(nr tel. rodzica/opiekuna prawnego)